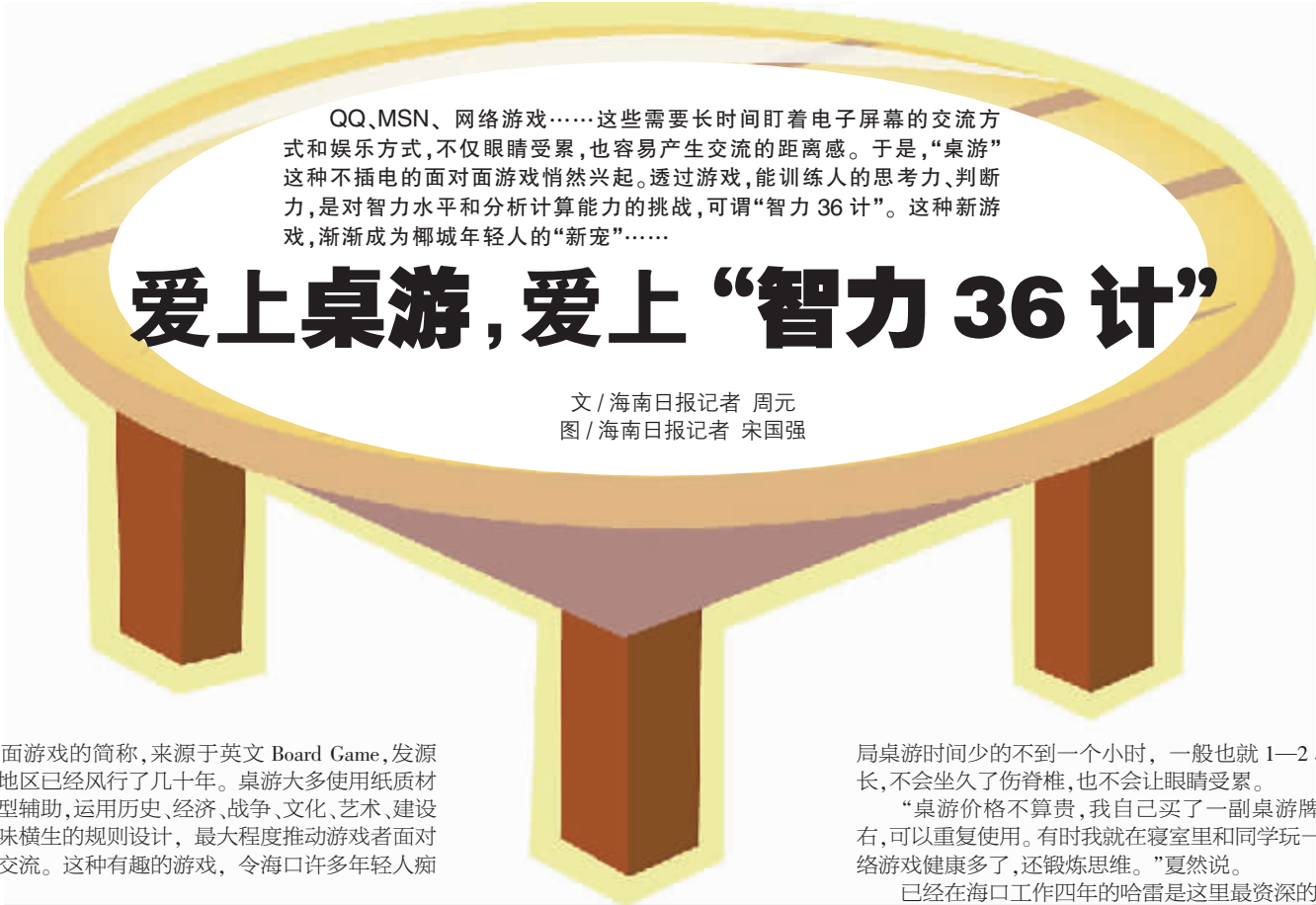




QQ、MSN、网络游戏……这些需要长时间盯着电子屏幕的交流方式和娱乐方式,不仅眼睛受累,也容易产生交流的距离感。于是,“桌游”这种不插电的面对面游戏悄然兴起。透过游戏,能训练人的思考力、判断力,是对智力水平和分析计算能力的挑战,可谓“智力 36 计”。这种新游戏,渐渐成为椰城年轻人的“新宠”……

爱上桌游,爱上“智力 36 计”

文 / 海南日报记者 周元
图 / 海南日报记者 宋国强

“桌游”是桌面游戏的简称,来源于英文 Board Game,发源于德国,在欧美地区已经风行了几十年。桌游大多使用纸质材料加上精美的模型辅助,运用历史、经济、战争、文化、艺术、建设等多种主题及趣味横生的规则设计,最大程度推动游戏者面对面的互动参与和交流。这种有趣的游戏,令海口许多年轻人痴迷其中。

玩法多样:包含推理策略理财

欧阳辉是海口市国贸一家桌面游戏概念吧的老板,这个 1981 年出生的年轻人也是一名资深的桌游玩家。“我以前在上海工作,那边玩桌游的人很多,以桌游为主题的休闲吧也开了很多。去年 10 月我回海口开了这家店。”欧阳辉说。

欧阳辉的店并不大,也没有开在临街的商铺里;陈设简单,几张桌椅而已。用他的话说,海口玩桌游的人目前还不是很多,海口专门的桌游吧就一两家,顾客还很“小众化”。

6 月 29 日,记者走进店里时,三四个年轻人围在一起玩得正酣,一旁的架子上摆满了各种各样花花绿绿装桌游卡的盒子。“今天不是周末,加上要看世界杯,人不是很多。最多的时候同时有 10 多人在店里玩”,欧阳辉介绍说,“来这里玩桌游的人绝大部分是大学生和刚工作不久的白领,也有个别高中生。年龄最大的也只有 30 多岁。”

桌游,听上去挺容易理解,可到底怎么玩呢?

欧阳辉笑着搬出一堆装桌游卡的盒子,向我介绍起来。

他说,桌游按照内容可分为欢乐型、数字型、策略(贸易)型、理财型、推理型。其中,欢乐型最简单,比较常见的有通缉令、德国心脏病等,玩家一般要看图并做出与图中相反的动作,看反应是否迅速;数字型有以色列麻将、达芬奇密码等,这种桌游需要动脑筋计算数字、找规律。

玩家最多的是推理型桌游,最火的游戏是《三国杀》。这个听上去有些暴力的游戏,实际是一种融合角色扮演与推理的游戏。玩家先拿牌,确定自己是三国中的哪个人物,再通过语言、动作等交流,推理判断出其他玩家谁是自己的同伙,谁是敌人,最后把敌人揪出来“杀”掉就算赢了。前一阵谍战电影《风声》很火,于是《风声》版的桌游也应运而生,玩家可以扮演小白、老鬼等角色,大玩心理战术和推理。

此外,策略(贸易)型的桌游也很受欢迎,这一类游戏有卡坦岛、马尼拉、现代艺术等。几个玩家需要在一个岛屿或城市中经营,有时相互竞争,有时互通有无,通过修路、建房、种植、养殖、贸易等,使得自己的地盘和资金不断扩大。

理财版桌游更“考”人了。“现金流”游戏里面的角色有小学教师、司机、经理等,每人每个月的现金流都在一张牌上,有收入,如工资、利息、股利等;有支出,如房贷、车贷、税金、小孩支出等,玩家要使自己的收支更合理,资金利用最大化。“这款桌游的设计者是《穷爸爸富爸爸》的作者,是教人怎么理财、赚钱的,不少公司拿来做培训教材。”欧阳辉说。

健康环保:不伤身体不耗电能

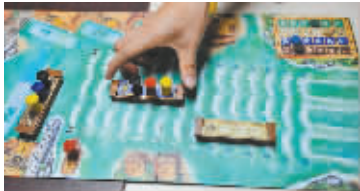
趁着一场桌游结束的机会,记者采访了玩家夏然。这名海南师范大学学生,自从今年初经朋友介绍玩桌游后,就成了这里的常客。

“我们这代年轻人生活在网络时代,很多人从小就喜欢玩电子游戏和网络游戏,我以前也很喜欢玩电子游戏,一玩就是好几个小时,这样对眼睛和身体都不好。”夏然说。

在他看来,与电子游戏和网络游戏相比,桌游不用插电、节能又环保,符合现在的低碳生活方式。此外,桌游是多人游戏,必须有人配合,避免了一个人玩电子和网络游戏的沉迷。而且,一局桌游时间少的不到一个小时,一般也就 1—2 小时,时间不长,不会坐久了伤脊椎,也不会让眼睛受累。



玩桌游得好好动脑筋。



名为“马尼拉”的桌游简单有趣。



理财版桌游中的“股票”。

局桌游时间少的不到一个小时,一般也就 1—2 小时,时间不长,不会坐久了伤脊椎,也不会让眼睛受累。

“桌游价格不算贵,我自己买了一副桌游牌,就 100 元左右,可以重复使用。有时我就在寝室里和同学玩一下。这比玩网络游戏健康多了,还锻炼思维。”夏然说。

已经在海口工作四年的哈雷是这里最资深的玩家。他在杭州念大学时就接触了桌游,并一直坚持玩到现在。

“人总是需要娱乐来放松的,娱乐也应该多种多样的。桌游是一种低成本、很健康的娱乐方式。”哈雷说。“桌游不会涉及赌博,受人欢迎,但不会让人沉迷、上瘾。”

80 后的哈雷同样曾经是位“网迷”。“以前我很喜欢玩网络游戏,不能自拔,经常一玩就是 10 个小时,也不爱出门,是个典型的宅男。”哈雷笑着说。不过,现在从他自如的谈吐、自然的表情看,完全是位健康阳光的小伙子,看不到网迷和宅男的影子。

哈雷把桌游当做了生活的一部分,每个星期来桌游吧两三次。玩几局自己喜欢的游戏,和认识的、不认识的朋友交流,成了他放松心情的最好方式。“与玩家面对面,用眼神和一举一动来看穿对方的布局,讲究协作和默契,很有意思。”他说。

哈雷认为,网游普遍带有暴力、杀戮的色彩,时间长了对人的成长,尤其是青少年的成长并不利。而桌游的内容很健康,理财、推理、策略等桌游都有利于锻炼心智、启发思维、增长见识和学会自我控制。

增进交流:收获的不仅是朋友

桌游是需要面对面交流的游戏,自然,它能增进人们的交流。在国外和国内的一些大城市,桌游已经成为年轻人交友、会友的一种方式。甚至对部分人来说,桌游的游戏娱乐功能已经居于次位,交友才是最主要的目的。

夏然也持有相同的看法。

这名大四学生即将走进社会,如何拓展人际关系成为他最关心的问题。“以前的交友圈子都限于学校,现在马上毕业了,应该走进社会,多认识一些各行各业的朋友,多学点与人相处的经验。”

夏然说,来桌游吧玩不到半年,他在这里认识了几个好朋友,都是已经工作的白领。大家志趣相投,很谈得来。“我们身边圈子毕竟太窄了,而上网交友又充满了太多不真实的因素。桌游让陌生的人相聚在一起,大家在游戏中了解对方,找到朋友。”夏然说。

而哈雷收获的不仅仅是朋友。

他说,自从喜欢上桌游后,他就习惯了走出家门,与陌生人一起游戏、交流,转变了自己宅男的身份,也结交了一些好朋友。更重要的是,这游戏过程中,他学到了很多新的东西。

“桌游有好几百种,玩家要不断学习新规则,了解新的玩法。当然,很多新游戏最开始看说明书也是比较难的。我最开始只喜欢玩‘杀人’的推理游戏,后来坚持学别的游戏,慢慢地感觉自己的心态更开放,更容易尝试和接受新鲜事物了。”哈雷说。

此外,很多桌游需要扮演不同角色,哈雷就在一次次角色扮演中,不断否定自己,原谅别人。他说,玩桌游经常要逻辑推理,查颜观色,揣测其他玩家的心理。需要换位思考,才能得出较准确的判断。时间长了,在现实生活中他也更容易理解和体谅别人,心态更加随和。同时,桌游的角色扮演对自己调控情绪也有更大帮助。

记者一直在思考一个有意思的现象。桌游的玩家绝大多数都是 80 后、90 后,而这批年轻人又是接触电子科技最多的一代。或许,当现代人的生活逐渐被电子科技所掌控,人与人的交流变得越来越少时,返璞归真、回归最初面对面的交流和娱乐方式成为人们最大的愿望。