

国内首款以农业科技知识普及功能为基础,并结合展示海南热带特色农业魅力的模拟农业生产游戏——海口电子农务网游《快乐农庄》开通一

# 《快乐农庄》里的「致富经」

文/海南日报记者 陈耿



玩家在《快乐农庄》里种佛手瓜。

以蓝天和白云为背景,周边是青绿的树林,在火山石围成的篱笆内,有一块长方形的坡地,红褐色的土壤看上去很肥沃。你可以在地里种黄皮、荔枝和菠萝蜜,也可以种佛手瓜,但要跟踪“管理”,否则作物长不大,“积分”也会很少。2010年12月9日,国内首款以农业科技知识普及功能为基础,并结合展示海南热带特色农业魅力的模拟农业生产游戏——《快乐农庄》在海口开通,该游戏所依托的平台为海口市科学技术工业信息局的“电子农务网”(www.dznw.net),由海南玛雅动漫艺术有限公司开发制作。1个月来,《快乐农庄》的注册会员已有1000多人,他们当中除了善用网络的农民之外,还有不少白领和涉农商旅人士。

《快乐农庄》的场景是永兴火山岩地貌的庄园,海口市科信局负责人告诉记者,之所以选择那里作为游戏的场景,是因为永兴是海口的热带水果之乡,有荔枝、龙眼和黄皮等特色水果,也是因为海口的电子农务是从永兴发端的;在创意上是为了寓教于乐,普及农技知识,但在页面上有所借鉴QQ开心农场。

## 网上种地 找回儿时的乡下记忆

在海口某文化公司工作的王先生老家在农村,玩了几回《快乐农庄》之后,感到很亲切:“特别是看到那片红褐色的土地,让我想起了儿时在乡下的时光,那时候跟母亲下地帮忙干活,种花生时要先松土,再播下种子,然后等待它们生根发芽,过几天再到地里看一看结果。”

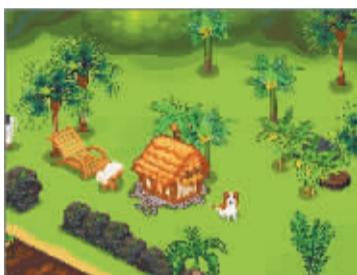
记者在访问一些《快乐农庄》的玩家时得知,现如今在城里的工薪阶层,有很大一部分是从农村走出来的孩子,都有到过地里劳动的经历,工作后,却几乎没有机会亲近田地,体验耕作和劳作的乐趣。这几年“偷菜”游戏的兴起和风靡,无疑满足了这部分人的怀旧心理,但是在玩“偷菜”时,老是想着去“偷”和担心被“偷”,以致于要熬夜或半夜起床,对身心却并不健康。

“《快乐农庄》让我能够安心种果树,留心管理,按劳收获,也不必害怕果子被盗。”玩家小赵说,“在种植过程中,用完系统赠送的金币后,接下来的所需金币必须通过链接的3个小游戏——虫虫大作战、水果连连看和椰林快跑——来赚取,然后用来购买种苗和肥料等农资;没有钱的话,只能让地闲置着。游戏过程倡导了积极向上的劳动观和价值观。”

## 寓教于乐 边玩边学农业科技知识

2010年12月9日,《快乐农庄》开通当天,记者就实名注册,尝试种起了“黄皮”,在“松土”之后,系统便提示要施放“基肥”,种下“幼苗”,然后“浇水定根”,等待片刻后,还要“修剪枝叶”等等。游戏界面上还有《种植手册》,玩家可以随时打开查询具体的种植技术。

譬如,稀薄水肥:定植后一个月开始施稀薄水肥,以后实行“一梢两肥”,即每当新梢顶芽萌动时施第一次;当新梢伸长基本停止,叶片由红转绿时施第二次;或在放梢前和新梢开始转绿时各施一次。肥料配方:每15公斤水配0.5公斤六国磷酸二铵,肥料用量为每株每次洒稀薄类水肥2.5~5公斤,以后随冠幅增大施肥量也



《快乐农庄》里的休闲一角。



《快乐农庄》生动形象地推广海南热带瓜果的种植知识。

逐渐增多;叶面肥:新梢开始转绿,可结合防治病虫害喷施0.3%海法钾宝、磷酸二氢钾或狮马绿叶面肥,施肥方法是定植当年在树盘浅松土5厘米~10厘米淋施,肥料配方是1000:3的海法钾宝、磷酸二氢钾或狮马绿。

再如,种植第二年起,有机肥在树冠滴水线挖深x宽为20厘米x50厘米的环状沟施,施后覆土,化肥可在雨后穴施或水施。

这些只是种植技术的一部分罢了。想不到种黄皮还有这么多的学问,真的是学了不少知识。其它的荔枝、菠萝蜜和佛手瓜页面,也有相关的种植指南,都分别是一部种植方面的百科全书。

由于记者疏于管理,1月15日再次登录查看黄皮树时,树苗已经“枯死”,不得不全部移除,重新种下新苗。不过这一过程却增加了“经验值”,级别也从原来的一级升为二级,排名也从之前的54位升到41位。但是还不如邻居“我姐姐”种得好,这位玩家种的黄皮已经成林,其排名是第三,让人好生羡慕。

海口市科信局负责人说,网络游戏作为电子信息的一个重要分支,有着很强的操作性和趣味性,电子农务网游《快乐农庄》紧密结合了海南热带特色农业的实际生产情况,将农作物病虫害防治、增产增收和绿色生产技术,有机地植入游戏过程,摒弃了传统科普的枯燥讲解,可以大大调动农民玩家学习农业科技知识的积极性,引导农民玩家科学种植、勤劳致富,达到寓教于乐的目的。

此外,该游戏还可面向城市人群推广,将海南热带特色农业的生产过程、风土人情、自然风光等生动形象地介绍给广大玩家,激发玩家消费农产品和实地旅游的欲望,以促进海南特色农产品(包括深加工产品)的消费和休闲观光农业的发展。

## 只种不偷 鼓励自己动手勤劳致富

谈及《快乐农庄》与QQ开心农场的区别时,海南玛雅公司技术人员刘凯告诉记者:“首先,QQ农场的核心功能是娱乐,《快乐农庄》是以农科知识普及为核心功能,同时展示海南热带特色农业风貌,当然也有休闲的功能;其次,《快乐农庄》不允许玩家偷菜,我们鼓励玩家自己动手,勤劳致富。”

据了解,《快乐农庄》还设置了3小时防沉迷系统,玩家在线种瓜果3小时后,如果不主动退出,系统就会强行关闭游戏。如此一来,不管是农民还是白领,都不会因为玩游戏而荒废了手上的工作。

不过,也有网络方面的专家认为《快乐农庄》这样的网游,设置防沉迷系统是多余的,因为能让人上瘾的网络游戏,一般要有利益驱动因素,满足一些人贪婪的欲望,或是能勾起人性深处“恶”的成分,如偷盗、暴力和色情等;《快乐农庄》很干净,反而不会叫人上瘾。

海南玛雅告诉记者,目前开通的《快乐农庄》只是1.0版本,在着手该版本推广的同时,他们将立即开展2.0版本的策划和开发工作。据透露,2.0版和之后的升级版,将逐步涵盖海南热带农业全产业链,在保留农业科普功能的基础上,将增加模拟加工、农家乐和更多的娱乐互动环节,全景式地展示国际旅游岛热带特色农业的魅力。