

游戏行业高速增长，海南加快游戏产业全球化布局—— 游戏精英齐聚海南 共话产业发展未来



2016年度中国游戏产业年会现场。

● 游戏行业呈高速增长态势

展交流合作。

安迪·弗德亚介绍，克罗地亚是一个仅有400多万人的小国家，但游戏产业发展态势也很蓬勃，每年在以50%的量增长，在他的国家，目前游戏企业约有40多家。“与中国的游戏产业相比，克罗地亚先天的基数要小很多，但游戏是可以打破区域界限的，期待与中国特别是海南的合作，推动游戏产业全球化。”安迪·弗德亚说。

据国家新闻出版广电总局副局长

国外嘉宾看好中国特别是海南的投资环境

长孙寿山介绍，中国游戏产业呈现高速增长、海外市场拓展步伐强劲。2016年中国游戏市场销售收入1655.7亿元，同比增长近250亿元。海外市场销售收入达72.3亿美元，同比增长36.2%。电子竞技游戏市场全年销售收入504.6亿元，占市场销售总额的30.5%；游戏直播用户则已突破1亿人次关口。

俄罗斯Red Rtar游戏发行公司CEO丹尼斯说，海南给他留下了十分美好印象，中国游戏市场庞大

，国内产业竞争十分激烈，但国际化的程度还不够，海南特别是海南生态软件园在探索游戏产业全球化方面做了很多工作，努力促成跨区域的合作，“这样的胸怀和眼光值得敬佩”。他说，希望通过海南生态软件园搭建的交流平台，将俄罗斯企业研发的优秀游戏引入中国市场，并愿意帮助中国游戏企业开拓国外市场，增进合作，互利共赢，共同推动游戏产业健康发展。

俄罗斯、印度、韩国、苏格兰、克罗地亚……12月15日上午，2016年度中国游戏产业年会在海口隆重开幕，这是该大会自2014年以来连续第三年在海南举办，但与往年不同的是，今年除了国内知名企业家代表参会，更有来自多个国家的游戏精英组团参加，使得此次大会成为历年规格最高的一年，也是年会迈向国际化的重要一年。

会上，各国游戏业界人士热情友好交流，共话全球游戏产业发展未来，在国家新闻出版广电总局下属游戏工委和海南生态软件园的共同倡议下，“全球游戏产业联盟”在海南成功发起，意味着海南游戏产业国际化布局迈出坚实一步。

● 海南缘何吸引世界的目光？

由于国际业界人士的积极参会，此次大会的同步传译工作人员也成为一道新的靓丽的风景。那么，海南究竟缘何能够吸引世界的目光？与会嘉宾表示，海南发展优势凸显，中国游戏产业年会连续3年在这里召开，见证了海南游戏产业破茧成蝶。

3年来，海南进一步发挥生态环境、政策环境、服务环境优势，对文化体育产业从土地、资金、人才引进、市场培育、投融资等多个方面予以扶持，同时，以服务贸易创新试点为契机，积极和国家新闻出版广

年会连续3年在琼召开 见证海南游戏产业破茧成蝶

广电总局合作，争取国产网络游戏属地管理试点政策；发挥海南作为全国唯一省域“多规合一”改革试点的优势，进一步推行最大限度的简化行政审批改革，为游戏企业的发展提供更好的政策环境。

“海南游戏已经取得可喜的成绩，吸引了近300家游戏企业落户，其中知名游戏企业达到120多家，年产值增长三位数，成为拉动海南经济创新发展的新亮点。”副省长王路说。

尤为值得一提的是，中国游

戏数码港技术先进的游戏企业所得税率缩减到15%，极大提升海南对游戏企业的吸引力。

孙寿山高度评价海南对游戏企业发展的高效服务。并表示，国家新闻出版广电总局也将落实党中央、国务院“放管服”改革要求，推动位于海南的中国游戏数码港、北京、浙江等地开展国产网络游戏属地内容审查试点，进一步提速游戏出版审批。一项项切实落地的政策与政务服务，都是海南游戏产业持续跨越发展的助推器。

● 海南加快全球化产业布局

致力打造国际资源价值产业生态

蓬勃发展的之势，给了探路者莫大的鼓励和信心。海南生态软件园总经理杨淳至介绍，2015年8月7日，中国游戏数码港落户园区，短短不到两年时间已吸引了包括腾讯、乐逗游戏、英雄互娱、巴别时代、动网先锋等游戏企业225家，今年游戏产业收入将突破30亿元，目标是“十三五”实现收入100亿元。

今年6月以来，软件园招商团队从亚洲到欧洲，足迹遍布印度、

俄罗斯、英国、芬兰、韩国……以每月1次的高频率连续出访，与国际资源积极对接，并建立了良好合作。在俄罗斯、韩国、克罗地亚、苏格兰4个国家的23家企业和机构代表以及中国30家知名游戏企业的共同支持下，“全球游戏产业联盟”在海南成功发起。

目前，海南生态软件园在国际化发展布局上取得积极成果。建立了“中印IT知识园”，为中印两国企业发展提供全产业生态服务；与

阿波罗医疗集团共建国际医院和医学院；引进CallHealth的全球总部落户园区；与T-Hub互设孵化器等。2017年，园区还将推动“全球创新创业联盟”的成立。

“我们立足海南，服务全国，放眼全球，致力构建一个更具全球视野和国际资源价值的产业生态。同时，也为海南游戏产业全球发展布局进行积极探索。”杨淳至说道。

对此，前来参会的韩国手游协

会负责人尹淳植表示认同和赞赏。尹淳植说，韩国的游戏产业早在2000年左右就开始了国际化探索，得益于全球化的视野，韩国在这方面已经尝到不少甜头，“非常期待与中国企业的合作，共同发展。”他建议，海南可在搭建全球化的游戏服务交流中心方面做更多尝试，例如可为国内游戏企业对接国际市场做好服务，为国外游戏企业搭建交流平台，做好落地包装和推广等。

海南生态软件园总经理杨淳至： “十三五”游戏产业实现收入100亿

“2014年中国游戏产业年会在海南召开时，第一批17家游戏企业落户园区。截至今年11月底，225家游戏企业在园区落户”，在今天召开的2016年度中国游戏产业年会上，海南生态软件园总经理杨淳至表示，虽然园区游戏产业发展仅有短短的两年时间，但呈现良好的发展态势。这背后是海南省各级政府部门及海南生态软件园在政务服务、政策支持、完善设施等多方面的持续发力。

杨淳至认为，游戏产业的聚集，

住又想有相对独立的需求，这样的设计在全国目前还是独一无二。

此外，在省委、省政府的支持下，在省工信厅、教育厅的支持下，园区联合全省18所高校成立了海南互联网人才培养创新联盟，同时还整合腾讯等入园企业资源，将合办互联网学院，为产业发展提供人才支撑。

与此同时，作为全省“多规合一”改革试点单位和海南省服务贸易改革创新试点的园区，海南生态软件园设立了企业服务超市，企业注册最快3小时办完；文体厅设立专门窗

口，文网文办理等最快1天办结。

园区还成立了2.5亿创投基金、整合了省县相关基金及“政银通”无抵押贷款等金融产品服务，为企业提供更有价值的服务。

“我们用心做事，用情做人，希望企业能够在海南，在生态软件园安心舒心工作，开开心心生活。”杨淳至说，中国游戏数码港作为海南生态软件园百亿级重点产业项目之一，目前吸引落户企业225家，今年收入将突破30亿元，目标是“十三五”实现收入100亿元。 (本版撰文/菲菲)

2016中国游戏产业年会 行业影响力人物观点

完美世界CEO萧泓：纵观过去一年中国的整体经济平均增速差不多7%左右。但以互联网为核心的娱乐业的发展基本上在30%以上，可见这个时代当人均GDP达到一定程度以后，娱乐成为了一种刚需。

网易副总裁王怡：创新与匠心并不矛盾，是创造价值的最佳组合。中国的游戏产业发展到今天，从人群影响力和回报上看，已走在了世界前列。但我相信，产业的进化，会让创新和工匠精神，成为游戏企业优胜劣汰的唯一标准。

腾讯游戏副总裁蔡欣：2015年中国移动游戏玩家规模突破5亿人，预计2016年中国手机游戏用户规模将达到5.33亿人，中国移动游戏产业的整体人口红利已经宣告结束，市场进入了后红利时代，移动游戏用户更加成熟，需求更加强烈。

广州多益网络首席执行官唐忆鲁：中国其实已经成为了全球最大的游戏市场。中国的游戏行业不仅在国内百花齐放，也走向海外，包括游戏产品的文化的输出，还有海外并购等资本输出，中国游戏行业的力量正在改变世界。

中手游CEO肖健：我相信，各不同IP形态的企业，未来均会以各自所在领域为核心竞争力来展开IP文化运营，实现各自对IP生命力的做长和放大，实现对IP的反哺。

巨人网络副总裁吴萌：我对海南有着特别的感情。十年前，我参与创办过一家公司叫动网先锋，公司总部就在海口。今天回来感觉特别亲切。游戏圈这些年，不断有人进进出出。回头看，只有少数真正热爱游戏的人才能坚持下来，因为做精品游戏实在太难了。



全球游戏产业联盟大会现场。



中国游戏数码港。