

海南生态软件园连续5年承办中国游戏产业年会，入园游戏企业从1家到640家

海南渐成游戏产业发展新热土



2018年度中国游戏产业年会现场。

1 连续5年承办中国游戏产业年会

在中国游戏领域有两个最大的活动：一个是面向玩家的中国最大游戏展会——Chinajoy，另一个就是面向产业界的中国最大的游戏峰会——中国游戏产业年会。

作为中国数字娱乐产业最具影响力的会议，中国游戏产业年会云集了数字娱乐领域重要企业及其负责人，丁磊、陈天桥、唐骏、朱骏、雷军、史玉柱、池宇峰等数字娱乐行业的领军人物，均曾连续数届参加中国游戏产业年会。

从2014年至今，中国游戏产业年会已连续5年在海南举办，海南生态软件园作为长期承办单位，不仅助力每届年会的成功举办，本身也成为游戏企业的重要集聚地，见证了海南游戏产业几乎是从无到有，逐渐壮大的发展历程。

近年来，海南省委、省政府高度重视游戏产业的发展，先后出台了一系列相关政策扶持游戏产业的发展，推动海南游戏产业发展进入快车道。

海南生态软件园成游戏企业聚集地

特别是2015年8月，海南省政府和原国家新闻出版广电总局共同支持在海南生态软件园建设的中国游戏数码港致力打造中国乃至全球游戏企业公共服务平台——中国国际游戏交易大会和国际游戏进出口结算中心，促使游戏产业在园区快速聚集。据初步统计，截至今年11月底，已有640家游戏企业落户中国游戏数码港，而5年前，该园区仅有1家游戏企业。

2 积极探索游戏产业发展创新机制

即将过去的2018年，无论对海南还是中国游戏产业来说，都是意义深远的一年。

中国游戏产业年会发布的《2018中国游戏产业报告》显示，今年中国游戏市场实际销售收入预计将达2144.4亿元，同比增长5.3%，实际销售收入占全球游戏市场份额约为23.6%；中国游戏用户规模达6.26亿人，同比增长7.3%。

个行业无疑进入了重要调整期。

相关调查显示，2018年中国游戏产业发展风云变幻，特别是今年3月底，原国家新闻出版广电总局暂停了所有游戏版号的发放，面上的游戏数量急剧减少，游戏企业在资本市场遇冷，各游戏公司和厂商纷纷向海外市场寻求新突破。

因此在本届中国游戏产业年会上，游戏版号恢复发放的消息自然成了各方关注的焦点。腾讯游戏官方就回应称，

帮助游戏企业在海南踏实发展

对于中国游戏行业来说，海南中国游戏产业年会上传递出的信息，显然是振奋人心的好消息。

2018年，对于海南来说，同样是不平凡的一年，迎来建设自由贸易试验区30周年的海南被赋予建设自由贸易试验区和中国特色自由贸易港的新使命，“三区一中心”成为海南发展的战略定位，建设国际旅游消费中心正是其中关键一环。

会上，海南省有关负责人表示，伴随海南游戏产业不断发展，我省将出台一



全球区块链游戏联盟在年会期间成立。

3 看好建设自贸区自贸港机遇

本届中国游戏产业年会，除了主会场外，还在海南生态软件园举办了三场分论坛，聚焦区块链技术与游戏产业结合发展，电子竞技未来和游戏跨界。期间，基于对海南及园区发展预期看好，海南原上区块链科技有限公司、GFX集团、KBGA、陀螺财经、DGAMES、TB-GA台湾区块链游戏联盟、网易电竞、盛天网络、RNG电竞俱乐部等21家游戏企业签约落户海南生态软件园，其中包括3家上市公司和2家知名电竞俱乐部，将进一步加速海南游戏产业聚集。

在20日举办的区块链技术与游戏产业发展创新论坛上，来自中日韩等多个国家和地区的区块链游戏行业协会及其开发者一同围绕区块链游戏全新行业生态发展展开探讨，并宣布“全球区块链游戏联盟(GBGA)”成立。GBGA旨在

21家游戏企业签约落户海南

海南有着建设自贸区、自贸港的政策优势，如实施59国人员入境旅游免签政策等，为国际电竞选手来海南参赛带来便利。此外，海南丰富的旅游资源也特别适合做国际性的电竞大赛，促使粉丝从线上观看赛事向线下参与赛事转变。“建议海南除了出台支持电竞产业发展的扶持政策外，也要树立电竞正面的宣传形象，营造本地公众参与电竞的浓厚文化氛围。”

全游电竞总经理高捷则认为，对于建立线下电竞场馆和举办大型电竞赛事等，海南都具有先天优势，尤其是在宣布海南建设自贸区、自贸港后，开放的政策环境也更适合电竞产业的发展。“同时电竞也是一个年轻人的产业，电竞在海南发展会吸引大量年轻群体聚集，给海南带来新的活力。电竞选手的明星效应，也会带动海南旅游业的发展。”



年会期间，21家知名游戏企业签约落户海南生态软件园。

4 年会发布中国游戏行业自律宣言

本届游戏产业年会的主题是“责任与发展”。会上，行业协会、主管部门以及多家龙头企业纷纷表态，就游戏企业加强自我监督、依托文化自信弘扬社会正能量，担负更多社会责任等议题展开分享，在海南发出了中国游戏行业“坚守文化使命，共创产业未来”的最强音。

中国音像与数字出版协会理事长孙寿山指出，游戏产业健康有序发展，需要游戏企业和从业者准确认识游戏的文化传承使命和责任担当，“要从中华优秀传统文化中汲取营养，把中国游戏打造成对外文化交流的响亮品牌。”

中宣部出版局副局长冯士新也表示，网络游戏已成为大众文化娱乐的重要方式，推动游戏产业更好发展，应该让游戏产业更好地担负文化使命，更好地履行社会责任，加快产业转型升级，推动

优秀游戏海外传播。

杨淳至以“新时代、新规划、新航向”为题分享在海南自贸区自贸港建设背景下，园区对游戏行业的思考和探索。他认为：“自贸区、自贸港的关键词是自由，自由包含两个方面，一是自律，行业不要滥用政府给予的政策；二是自信，从监管的角度，既要放得开又要管得住，行业能够规范发展，既让监管部门放心，更要让老百姓放心。”在杨淳至看来，目前中国游戏行业所面临的问题都是发展中的问题，游戏行业从业者更重要的是如何主动作为、规范发展、正本清源、提升形象。

腾讯高级副总裁郭凯天表示，游戏产业是文化产业的重要组成部分，企业对游戏要保有敬畏之心，坚守游戏的文化使命，把社会效益放在首位，并内化为企业自身的责任和担当；担起中国文化

走出去”的时代使命，并以创新换取更大的产业发展空间。



与会嘉宾宣读《中国游戏行业自律宣言》。



与会嘉宾宣读《中国游戏行业自律宣言》。

本版策划：邵良 陈金梅
本版文字：邵良 陈金梅 吴月明
本版图片均由海南生态软件园提供