

黎巴嫩真主党总书记在以军空袭中死亡

中巴合作建设地铁 客流量破2亿人次

新华社贝鲁特/耶路撒冷9月28日电 以色列军方和黎巴嫩真主党28日先后说，真主党总书记纳斯鲁拉在以军猛烈空袭中死亡。这是近几十年以来真主党遭受的最沉重打击，将对中东地区局势产生深远影响。

“纳斯鲁拉死了。”以军发言人纳达夫·绍沙尼当天在社交媒体上宣布。近4个小时后，真主党发表声明证实，纳斯鲁拉“加入了他的烈士同伴行列”，并誓言继续打击敌人，支持巴勒斯坦。

以军在一份声明中说，纳斯鲁

拉是真主党“决策核心和战略领导人”。基于精确情报，以军战机27日对位于贝鲁特南郊一栋住宅楼地下的真主党总部进行定点打击，当时真主党高层在那里开会。一同被打死的还有真主党在黎南部地区指挥官阿里·卡尔基等人。

事后赶到现场拍摄采访的新华社雇员说，遭袭现场大片区域被夷为平地，瓦砾遍地，浓烟中还有火苗燃烧，救援人员在现场工作。

此轮空袭始于当地时间27日18时20分许，新华社记者记者在驻地听到十几声巨大爆炸。28日凌晨，以

军再次对贝鲁特南郊发起空袭，爆炸声接连不断，持续近5个小时。这是近一年以来黎冲突中贝鲁特南郊遭到的最密集、最猛烈的空袭。28日上午和中午，贝鲁特南郊又两次遭到空袭。截至发稿时，记者在驻地楼顶看到南郊方向还在冒出滚滚浓烟。

许多黎巴嫩人在惶恐不安中度过一夜。28日白天在贝鲁特烈士广场，记者见到许多从贝鲁特南郊逃出的黎巴嫩人，他们当中有带着年幼孩童的父母，有上了年纪的长者，大家或席地而坐，或躺在地上。有

的人带着大包小包，还有人来不及带上行囊。

另据以军消息，28日从黎巴嫩发射的火箭弹多次被以防空系统拦截，一枚自黎巴嫩射出的地对地导弹落到以色列中部一处空旷地带。

以军说，将继续打击任何威胁以色列的人，以方还有更多手段。以本土守备司令部28日更新防御指南说，即时起至30日18时，以中部地区禁止千人以上集会。

新华社记者在以北部边境地区看到，大量战车和人员在山谷间集结，以军主战坦克正在被调往北部。



纳斯鲁拉资料照片。新华社/路透

新华社巴基斯坦拉合尔9月28日电（记者唐斌）列车还有5分钟到站，从橙线地铁拉合尔工程技术大学站台向远处望去，一道红白橙交汇的光影越来越近，列车车身在阳光格外耀眼……今年9月，巴基斯坦第二大城市拉合尔的橙线地铁总客流量突破2亿人次。

橙线地铁载客2亿人次揭牌仪式本周在橙线地铁阿纳利卡利站举行。中国驻巴基斯坦大使姜再冬在仪式上表示，橙线地铁既是重大标志性工程，也是重要民生项目。在中巴运维团队协同合作下，为当地创造了2000多个就业岗位，相信橙线地铁运营一定会越来越好。

橙线地铁是巴基斯坦第一条地铁，由中企承建，全长27公里，共设车站26个，2020年10月正式开通运营，是中巴经济走廊的早期收获项目之一。

“地铁票价很便宜，不会有经济负担”“车厢很舒服，和中国的地铁一样”“我经常坐橙线地铁，感谢中国把先进技术带到巴基斯坦”……当地乘客向新华社记者讲述他们眼中的橙线地铁。

“我现在每天都坐橙线地铁，车站和车厢环境舒适安全，列车十分准时。”拉合尔工程技术大学学生奥朗则布·汗对记者说，他以前每天坐私家车去学校，费用昂贵。橙线地铁的开通为包括学生、职员、商人等提供了便利的出行方式。

上班族阿德南也有同感。他说，橙线地铁开通后，各行各业的人都来乘坐，很大程度上改变了人们的出行方式。相较于其他交通工具，橙线地铁的安全性和舒适性也较高，尤其受到残疾人、老年人等群体的欢迎。

在拉合尔高等法院工作的律师萨夫达尔·侯赛因也是橙线地铁的常客。在他看来，橙线地铁建设带动了沿线经济发展，许多商贩都愿意到地铁附近开店做生意。“期待两国能够继续合作建设其他类似项目，助力巴基斯坦经济发展。”

穆罕默德·哈龙·拉希德是橙线地铁瓦赫达特路站的值班站长。他对记者说：“橙线地铁是中国给巴基斯坦兄弟带来的礼物，我们非常珍视两国间的合作。”

美国否认参与以军斩首行动

新华社北京9月28日电 美国政府27日否认美方参与或知晓以色列军队针对黎巴嫩真主党领导层发动的空袭，同时下令调整美国在中东地区的军力态势。

五角大楼副发言人萨布丽娜·辛格说：“美国没有参与这一行动，也没有提前收到（以方）通知。”

美国总统约瑟夫·拜登稍后也表示，美方“对（以色列的）行动不知情，也没参与”，目前正在“收集信息”。

辛格称，美国国防部长劳埃德·奥斯汀

从英国回国途中与以色列防长约亚夫·加兰特通话时，“（以军）行动已经开始”。

以色列国防军早些时候宣布，对黎巴嫩真主党位于贝鲁特南郊的“中央总部”实施了“精准打击”。以色列媒体援引以军方消息人士的话报道，以军空袭目标是真主党领导人赛义德·哈桑·纳斯鲁拉。

真主党尚未发布纳斯鲁拉的情况。多家伊朗媒体援引真主党消息人士的话报道，纳斯鲁拉安然无恙。法新社和路透社也以真主党人员为消息源报道，纳斯鲁拉平安。

空袭“真主党总部”后，以军还轰炸了贝鲁特多座居民楼，称目标是真主党的地下武器库。

以军称，多名真主党指挥官在最新一轮空袭中死亡，包括真主党的导弹部队指挥官。

这是9月28日凌晨拍摄的以军轰炸黎巴嫩首都贝鲁特南郊后产生的浓烟。新华社/美联

伊朗政府强烈谴责以军此轮空袭。伊朗外交部长阿巴斯·阿拉格希在联合国安理

会会议上说，以军使用了美国制造的2000公斤级钻地弹，美方“是这一罪行的同谋”。

伊朗驻黎巴嫩大使馆在社交媒体上说，这次空袭“代表改变游戏规则的危险升级”，以方将“受到相应惩罚”。

美国白宫27日说，拜登命令五角大楼对中东的“军力态势作必要评估和调整，以确保（美军的）威慑力、防护力，以及对美国各项目标的支持”。拜登还要求美国驻中东地区各使领馆“采取一切相应保护措施”。

（惠晓霜）



9月28日凌晨拍摄的以军轰炸黎巴嫩首都贝鲁特南郊产生的浓烟。新华社/路透

飓风“海伦妮”在美国造成超40人死亡

新华社纽约9月27日电（记者刘亚南）据美国多家媒体报道，飓风“海伦妮”26日深夜在美国佛罗里达州登陆以来，已经在南卡罗来纳州、佐治亚州、佛罗里达州等5个州造成超过40人死亡。

美国有线电视新闻网统计的数据显示，“海伦妮”在南卡罗来纳州和佐治亚州分别造成至少19人和15人死亡，应对较为充分的佛罗里达州有8人死亡，北卡罗来纳州和弗吉尼亚州分别有2人和1人死亡。

美国供电跟踪网站的数据显示，“海伦妮”在高峰时导致超过450万用户断电，这一数字在27日晚仍超过300万。风暴还导致佛罗里达州和佐治亚州多条铁路客运线路中断，多个州的快递投递暂停或受限，大量道路和公园处于关闭状态，救援人员仍在救援被困的民众。

尽管“海伦妮”已经在27日先后减弱为热带风暴和热带气旋，但仍然给沿途民众带来致命威胁。北卡罗来纳州城市阿什维尔宣布，将在27日晚实施全城宵禁，以保证公众安全。

美国副总统哈里斯表示，已经动员超过1500名联邦政府工作人员为受影响的社区提供支持。

美国贝氏评级公司预计，保险公司将会因“海伦妮”带来的损失而赔付50亿美元或更多。

“海伦妮”在登陆佛罗里达州时，风暴中心的风速高达每小时225公里，是近年来给美国带来重大破坏的飓风之一。

墨西哥：飓风“约翰”已造成至少16人死亡

日前，三级飓风“约翰”在墨西哥南部格雷罗州登陆，在格雷罗州和瓦哈卡州多地引发暴雨、山体滑坡和桥梁倒塌等事故。据墨西哥国家气象局消息，截至27日，飓风“约翰”已造成至少16人死亡，预计还将给墨西哥西部和南部地区带来暴雨、强风。

图为在墨西哥格雷罗州奇尔潘辛戈，车辆被洪水浸泡。新华社/路透

尼泊尔洪水和山体滑坡已致66人丧生

据新华社加德满都9月28日电（记者易爱军）尼泊尔内政部说，截至当地时间28日晚，连日强降雨引发的洪水和山体滑坡已在该国造成至少66人死亡、60人受伤和69人失踪。

尼泊尔内政部发言人里希拉姆·蒂瓦里28日发表声明说，加德满都谷地遇难者最多，死亡人数达到34人。一些公路和桥梁被摧毁，安全部队已救出3000多名灾民。蒂瓦里表示，抢修公路是政府的优先事项，政府还将免费为受伤人员提供医疗服务。

东京电玩展上中国元素闪耀

国际观察

2024年东京电玩展26日至29日在日本千叶举行。现场随处可见中国厂商和游戏产品。不少参展人士认为，近年来中国厂商的综合实力、产品质量不断提升，未来中日有望在IP运营等方面深化合作，进一步挖掘市场潜力。

A 中国游戏海外崛起

东京电玩展与美国E3游戏展、德国科隆国际游戏展并称为世界三大游戏展。今年共有来自44个国家和地区的985家公司和团体参展，展台数量逾3200个，均创历史新高。其中，海外展商数量为535家，来自中国的游戏相关企业近80家。

东京电玩展海外秘书处相关负责人薛晖表示，本次中国参展企业中约10%是手机游戏厂商，占各国手游厂商总数的80%。他说，中国厂商在手游领域拥有较大竞争优势。近年来，一些开发手游的日本主机游戏公司也逐渐选择将游戏主题、IP交给中国公司合作开发。

记者在现场看到，手游展区的游戏几乎都是中国产，很多商家用中文交流。在《明日方舟：终末地》《影之刃零》等电脑游戏、主机游戏展台前，各国玩家也排起长队，争相试玩。刚试玩过《影之刃零》的土耳其玩家卡迪奥卢告诉记者，游戏中的中国风景很美，人物动作流畅，打斗很有挑战性。玩过中国游戏之后，自己也想去中国看看。

《影之刃零》由北京灵游坊网络科技有限公司开发。该公司市场与IP运营总监安妮说，这款游戏已经研发约两年，希望以其独特风格，让玩家体验中国武侠电影式的快意恩仇。

《明日方舟：终末地》开发商鹰角网络科技有限公司日本分公司发行总监梁伟说，近年来中国游戏公司不断开拓海外市场，相关产品在日本市场的好评度越来越高。他认为，与日本厂商相比，中国游戏公司参与的赛道更宽，在研发等方面的投入更大，未来将获得更多认可。

B “孙悟空”的江湖传说

近期中国3A游戏《黑神话：悟空》在全球爆火，虽然开发商游戏科学公司未参加东京电玩展，但其盛名也在日本游戏市场广泛流传。

一款中国水墨风格武侠动作游戏在东京电玩展提供现场试玩，并于27日展览期间宣布发售。参与游戏开发的北京梨浦工作室负责人戴宁昆表示，《黑神话：悟空》引爆全球对中国游戏的聚焦，证明中国优秀传统文化的内核价值和巨大商业潜力。

业内人士朱利辉表示，《黑神话：悟空》畅销全球让中国游戏业者备受鼓舞，大家都希望具有浓厚中国文化特色的主角能够吸引全球关注，也因为能在国际社会传播中国文化受到认同而感到自豪。

薛晖认为，近年来《原神》等游戏的巨大成功，让中国厂商的技术实力在世界范围广受认可。《黑神话：悟空》让“孙悟空”这一代表中国文化的IP形象在全球深入人心。

C 在IP运营等方面推进中日游戏合作

近年来，众多中国游戏成功开拓海外市场，让中国厂商不仅增强了信心，也拓宽了视野。以前，中国厂商习惯先在国内市场发行，成功之后再进军海外。如今他们尝试国内外同步发行，甚至优先在海外发行。

薛晖认为，中国游戏海外开拓大有可为。他表示，中国游戏市场中，手游约占80%份额，而日本市场中手游份额仅为不到10%。中国手游等厂商关注日本市场，挖掘相关市场潜力，有望带来可观收入。

据介绍，参加本次东京电玩展的中国游戏厂商主要集中在“二次元”和“FPS（即第一人称射击类游戏）”两个赛道。日本是“二次元”文化发源地，且在游戏IP开发方面拥有成熟经验。薛晖说，日本拥有宝可梦、奥特曼等众多成功IP。依托中国如今强大的游戏技术实力，相信类似《黑神话：悟空》等IP将不断推出，日趋成熟。中国可与日本深化合作，相互学习。

（新华社东京9月28日电 记者杨光 钟雅 李光正）



九月二十六日在日本千叶拍摄的东京电玩展上的中国游戏《鸣潮》展台。新华社/路透